

## Youtube ライブ配信の設定方法

改訂日:2020年11月26日

### 目次

■ はじめに .....	1
■ 事前の準備.....	1
■ YouTube 配信の手順 .....	2
① YouTube Studio の操作 1 .....	2
② カメラへの設定.....	5
③ YouTube Studio の操作 2.....	7
■ スマートフォンからの YouTube ライブ設定.....	7
■ 配信を終了するには .....	7
■ カメラの画質を変更するには .....	7
■ 配信終了後、もう 1 度配信を再開するには.....	8

### ■ はじめに

本書は、Viewla IPC-16LTE・IPC-19 の YouTube ライブ配信を行うための設定手順書です。  
必ずカメラのファームウェアを v050021 以後(推奨:最新バージョン)に更新のうえ、ご設定ください。

この手順は 2020 年 11 月時点での各種仕様を元に作成しております。本書に記載の仕様は予告なく変更される場合があります。ご不明な点はソリッドカメラサポートまでお問い合わせ下さい。

・ソリッドカメラサポート:0570-00-7654

・受付時間:月～金(祝日、夏期休暇、年末年始除く) 9:00 ～ 12:00/13:00 ～ 18:00

・お問い合わせフォーム:<https://www.solidcamera.net/contact/>

### ■ 事前の準備

あらかじめ、YouTube のアカウントを作成し、ライブ配信が可能な状態にしておいてください。  
アカウントの作成手順については、「YouTube ヘルプ:ライブ配信を開始する」をご覧ください。

▼YouTube ヘルプ:ライブ配信を開始する

<https://support.google.com/youtube/answer/2474026#enable>


※YouTube ヘルプに記載されている通り、ライブ配信可能なアカウントにするためには、最大 24 時間かかることがあります。ご注意ください。

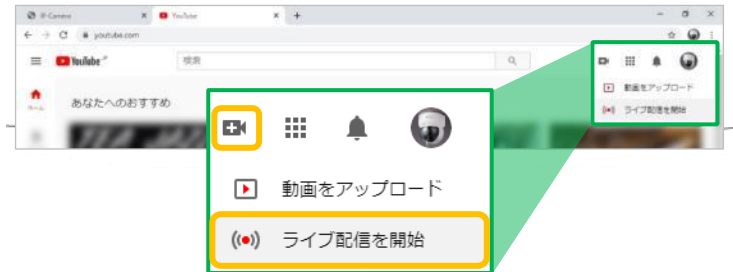
また配信映像内に人の姿が映る場合は、プライバシーへのご配慮が必要です。  
映像配信中であることを掲示するなど、あらかじめご準備ください。

## ■ YouTube 配信の手順

カメラから YouTube ライブへ動画をアップロードするための、パソコンからの設定手順です。  
あらかじめ、カメラとパソコンを同じネットワーク内に接続してください。

### ① YouTube Studio の操作 1

- 1) ご使用のブラウザより YouTube のトップページを開き、自身のアカウントでログインします。
- 2) 画面右上の  をクリックし、[ライブ配信を開始]をクリックします。



- 3) YouTube Studio の画面が開いたら、「管理」タブが選択されていることを確認し、[ライブ配信をスケジュール設定]をクリックします。

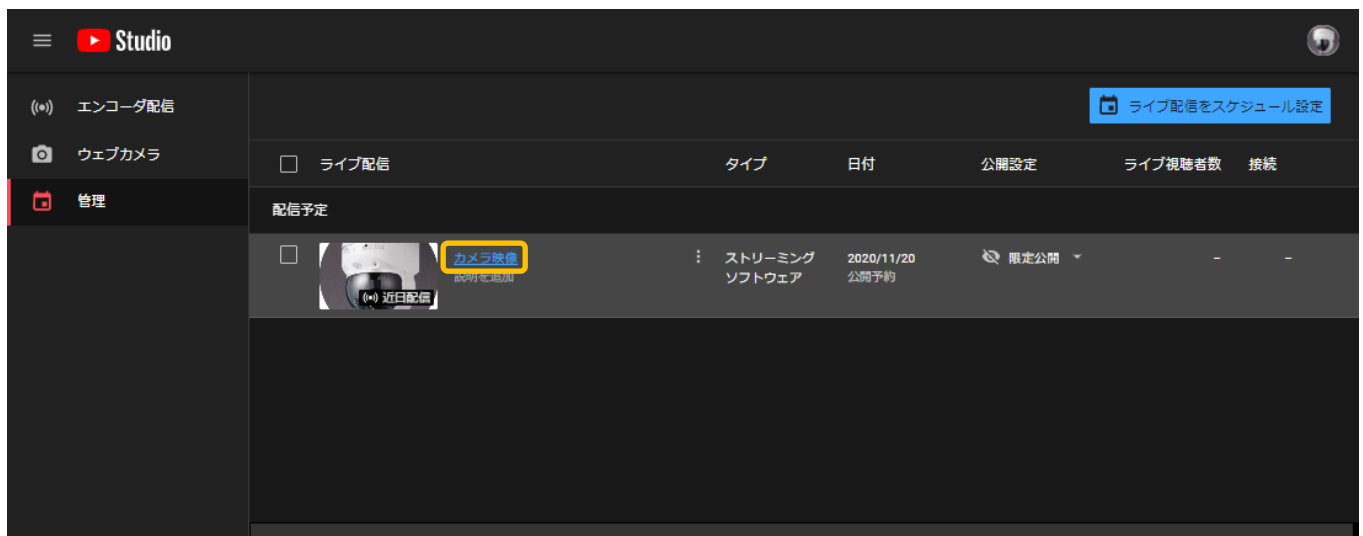
※〈新しい YouTube 管理画面へようこそ〉の画面が表示され「管理」を選択できない場合は、【後で → ストリーミングソフトウェア】を選択してから操作を行ってください。



- 4) 〈新しいエンコーダ配信〉が表示されたら、〈タイトル〉等、各種必要項目を入力し、[エンコーダ配信を作成]をクリックします。

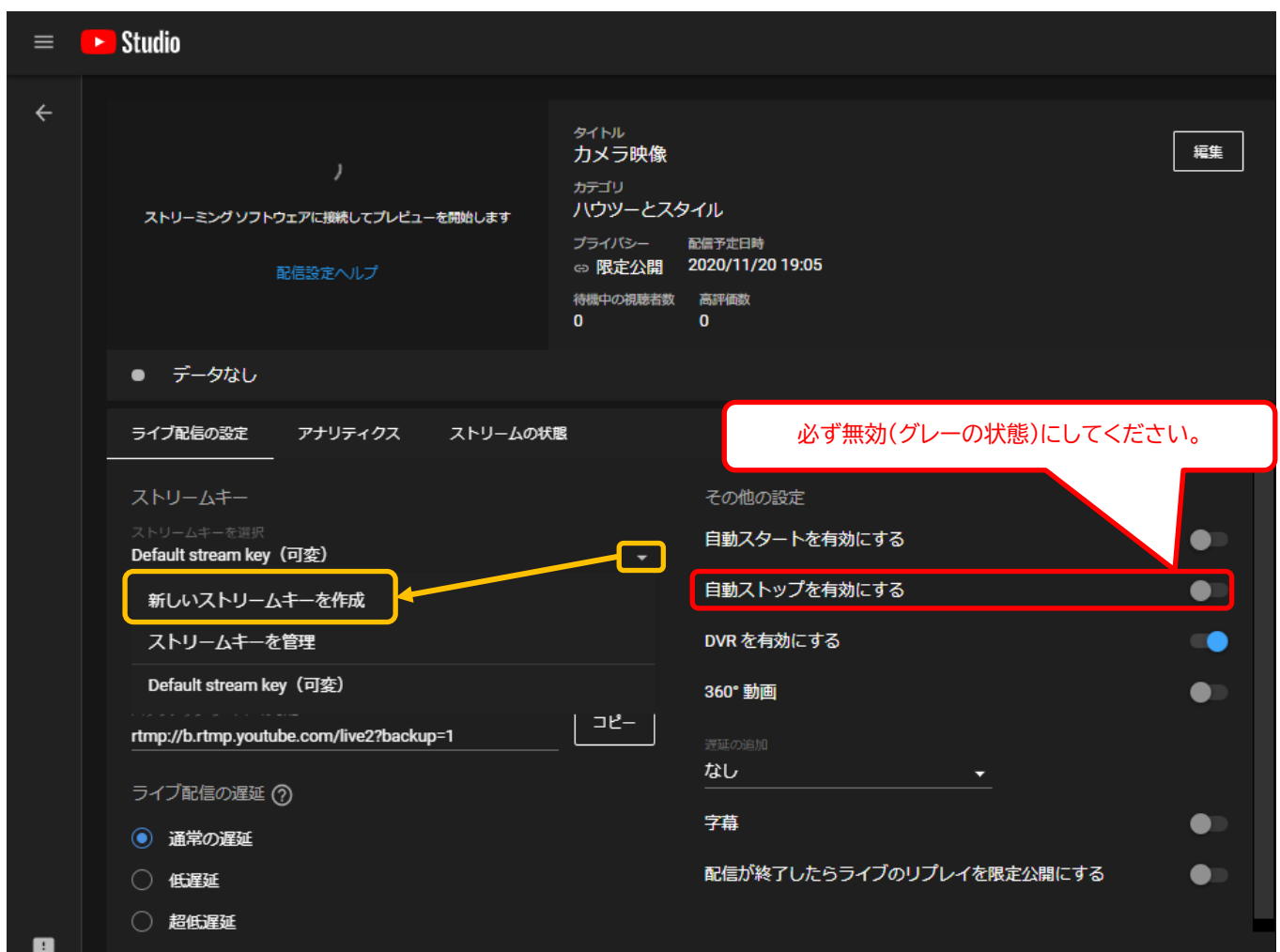
 A screenshot of the 'New Encoder Stream' form in YouTube Studio. The form contains fields for 'Title', 'Public', 'Description', 'Thumbnail', 'Date', and 'Time'. There is a section for 'Audience' with a question 'Is this video for children?' and two radio button options: 'Yes, it is for children' and 'No, it is not for children'. A 'Create Encoder Stream' button is highlighted at the bottom right.

5) 作成した配信予定が一覧に表示されたら、タイトルをクリックします。



6) 詳細設定画面が開きます。必ず「自動ストップを有効にする」が無効(グレーの状態)になっていることを確認してください。※こちらを有効にすると、カメラの再起動等で配信が強制的に終了します。ご注意ください。

7) ストリームキーを選択の[▼]をクリックし、「新しいストリームキーを作成」をクリックします。



- 8) ストリームキーの名前を入力し、[作成]をクリックします。  
サポート可能な最大維持ビットレートは「可変ビットレート」のままで構いません。

新しいストリームキー

重要: ストリームキーの作成後にビットレート (kbps) とフレームレート (fps) を変更することはできません。

名前 ストリームキー名を入力(例:カメラ配信用 など)

説明

サポート可能な最大維持ビットレート:  
可変ビットレート

60 fps を有効にする

キャンセル 作成

- 9) ストリームキーがセットされます。  
のちほど、カメラ側の設定で使いますので、画面はこのままにしておいてください。

ライブ配信の設定 アナリティクス ストリームの状態

ストリームキー

ストリームキーを選択  
カメラ配信用 (可変)

ストリームキー (エンコーダに貼り付け)  
..... リセット コピー

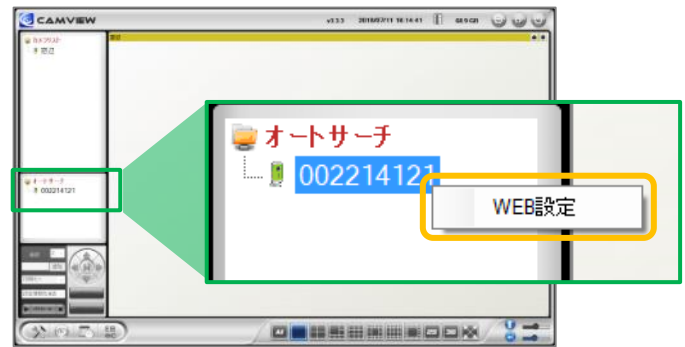
ストリーム URL  
rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2 コピー

バックアップサーバーのURL  
rtmp://b.rtmp.youtube.com/live2?backup=1 コピー

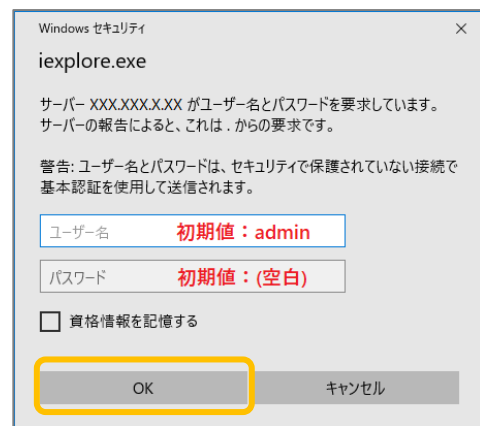
→②カメラへの設定へ進みます。

② カメラへの設定

- 10) ライブ配信をしたいカメラと同じネットワーク内にパソコンを接続します。
- 11) オートサーチに表示されている該当カメラの ID を右クリックし、[WEB 設定] をクリックします。



- 12) <Windows セキュリティ>の窓が表示されます。  
管理者ユーザー名・管理者パスワードを入力し、[OK]をクリックします。



※<資格情報を記憶する>に✓がついている場合は、管理者ユーザー名のみが記憶されます。

※管理者ユーザー名と管理者パスワードの初期値はユーザー名「admin(英数半角)」パスワード「(空白)」

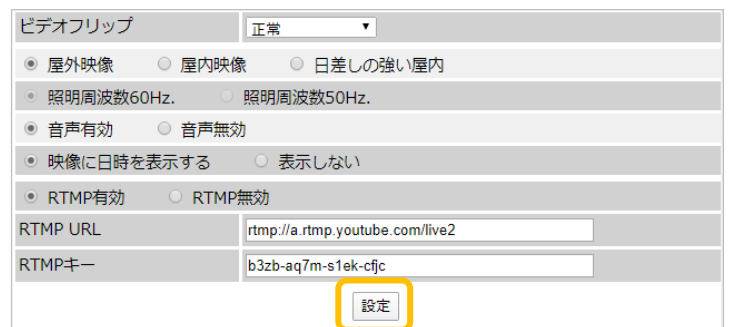
- 13) 画面左側の[映像]をクリックします。
- 14) 画面右側に<映像設定>が表示されます。  
[RTMP 有効]にチェックを入れます。



- 15) YouTube Studio の画面を開きます。画面左下の〈ストリーム名/キー〉の[コピー]をクリックし、手順 14) で開いたカメラの WEB 設定画面内〈RTMP キー〉に貼り付けます。  
同様に〈ストリーム URL〉の[コピー]をクリックし、WEB 設定画面内の〈RTMP URL〉に貼り付けます。



- 16) 画面下部の設定ボタンをクリックします。  
〈設定値が保存されました。新しい設定が有効になりました。〉と表示されたら、カメラへの設定は完了です。

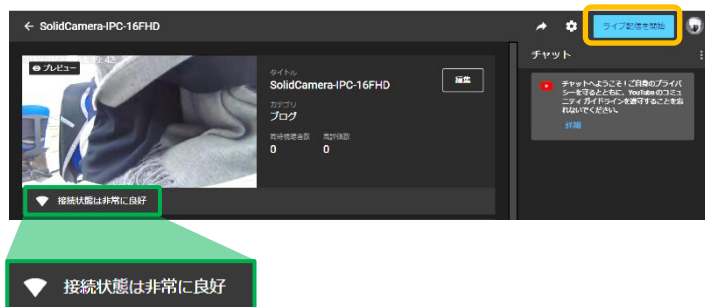



→③YouTube Studio の操作 2 へ進みます。

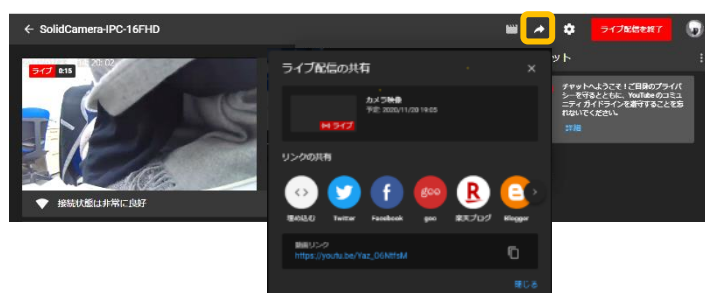
### ③ YouTube Studio の操作 2

17) 手順 6) で開いた YouTube のウィンドウに戻ると、プレビューにカメラのライブ映像が表示され、映像下部に接続状態が表示されます。

18) 画面右上の[ライブ配信を開始]をクリックします。



19) 画面右上の  をクリックすると、ライブ配信の URL や埋め込みのタグを確認できます。



以上で、YouTube ライブへの設定は終了です。

#### ■ スマートフォンからの YouTube ライブ設定


iOS/Android OS 用アプリ “Viewla” から、カメラの RTMP 設定を行うことができます。

最新バージョンの Viewla をご使用ください。遠隔地からも設定が可能です。

〈ビデオ設定〉 → 〈RTMP〉 と進み、RTMP を有効にして、RTMP URL と RTMP キーをご入力ください。

なお、YouTube Studio 側の設定はパソコンからの設定が必要ですのでご注意ください。

#### ■ 配信を終了するには

配信を終了する場合は、YouTube Studio の画面右上の[ライブ配信を終了]をクリックします。 

なお、カメラの電源 OFF や通信障害により、長時間にわたり YouTube ライブへ映像データが送信されない場合は、YouTube 側で強制的にライブ配信終了の状態となりますのでご注意ください。

その場合は、再度、YouTube Studio での配信設定が必要です。

#### ■ カメラの画質を変更するには

YouTube ライブへのアップロードは、カメラの「映像設定(またはビデオ設定)」で設定した回線速度・解像度・フレームレートを元に行います。

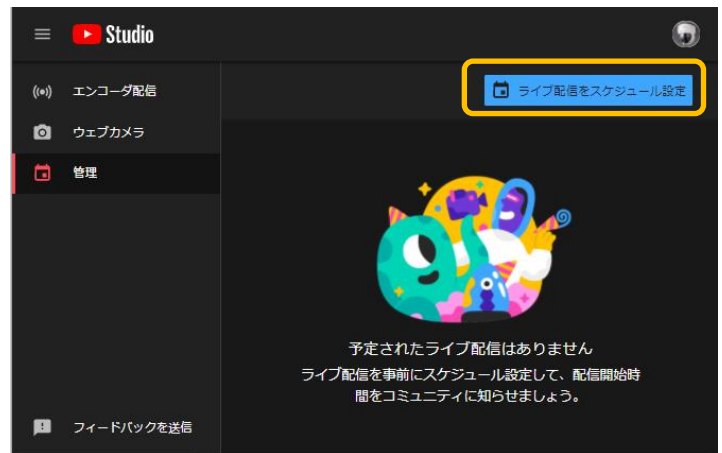
映像設定の回線速度が 256Kbps の場合、1 日あたり約 4.5~5GB、1 ヶ月で約 140~150GB が目安です。IPC-16LTE での SIM 通信状態での運用時は通信速度やデータ量にご注意ください。

- 配信終了後、もう1度配信を再開するには一度配信を終了した場合は、もう1度 YouTube Studio での設定が必要です。

1) YouTube Studio の画面で[ライブ配信をスケジュール設定]クリックまで進めます。

→YouTube 配信の手順

[p.2]①YouTube Studio の操作 1 の 1) ~3)



2) 「前回の設定を使用して新しい配信を作成」の画面が出たら、[設定を再利用]をクリックします。

この画面が表示されない場合、または前回設定を再利用しない場合は、[新規作成]をクリックし、〈新しいエンコーダ配信〉から設定を行ってください。

[p.2]④YouTube Studio の操作 1 の 4) ~ の手順をご覧ください。



3) 〈新しいエンコーダ配信〉が表示されます。〈タイトル〉等、各種必要項目は、前回の設定値が自動反映されます。変更点がなければ、[作成]をクリックします。

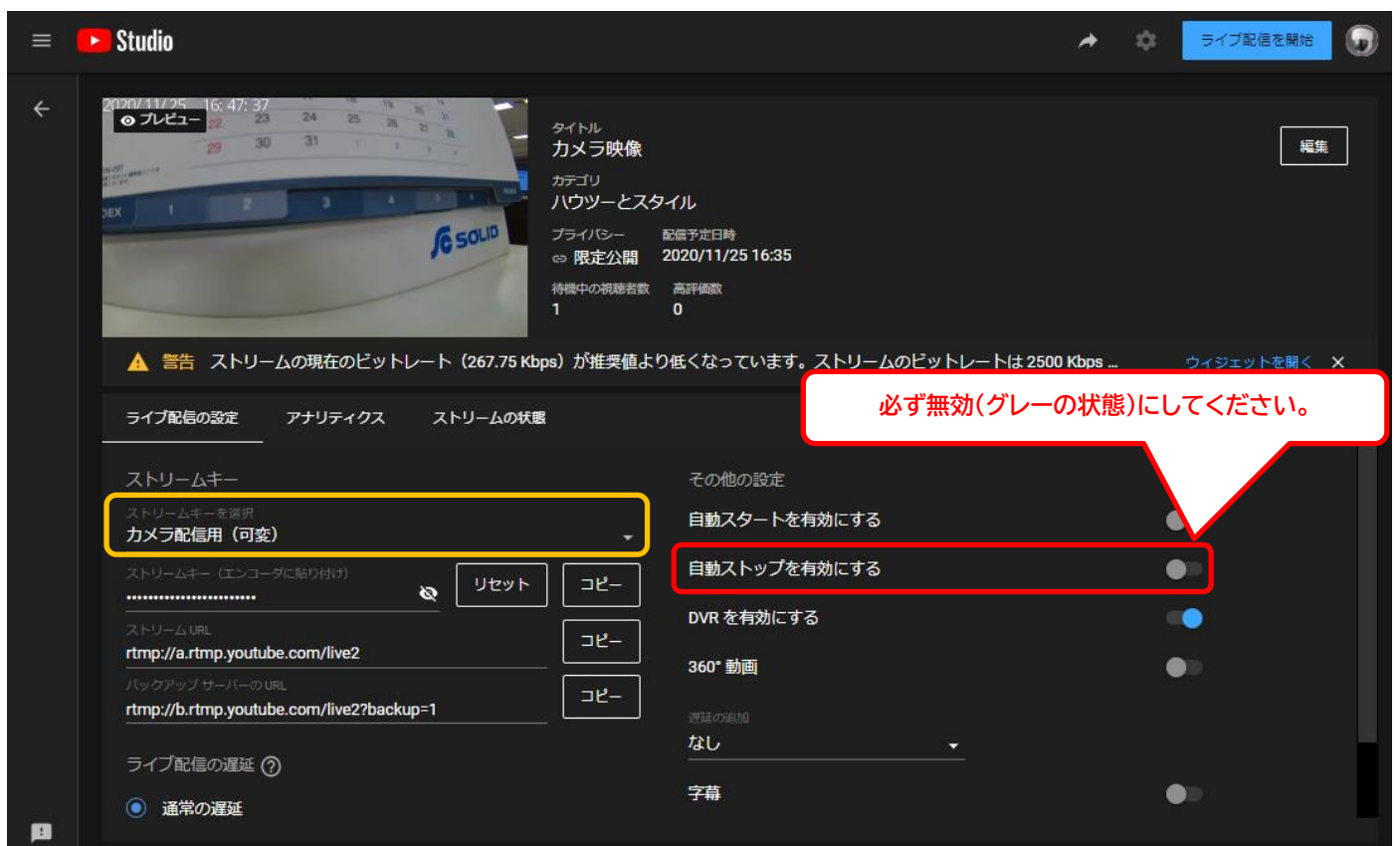




- 4) 作成した配信予定が一覧に表示されたら、タイトルをクリックします。



- 5) 詳細設定画面が開きます。必ず「自動ストップを有効にする」が無効(グレーの状態)になっていることを確認してください。※こちらを有効にすると、カメラの再起動等で配信が強制的に終了します。ご注意ください。
- 6) 前回使用したストリームキーがセットされていることを確認してください。



- 7) カメラに前回使用したストリームキーを登録したままの場合、自動的にプレビューにカメラのライブ映像が表示されます。映像のプレビューが表示された場合は[ライブ配信を開始]してください。

[p.7] ③YouTube Studio の操作 2 の 18) ~

プレビューが表示されない場合は、カメラ側の設定を行ってください。

[p.5] ②カメラへの設定の 10) ~